

# L'INVENTA FILASTROCCHHE

DI VINCENZO RICCIO

**SCOPRI LA FILASTROCCA**

Filastrocche + lunghe  
Verbi in azione

5

Giro giro  
tondo

Casca casca il  
mondo



E tutti giù per  
terra.

Casca la terra

**Gli esercizi di questa sezione avviano il bambino a scrivere filastrocche più lunghe e articolate.**

All'inizio usiamo sempre lo stesso metodo partiamo dai disegni, ma possiamo usare anche, come strategia facilitante, le tabelle (poste alla fine) delle

**«PAROLE SORELLE» uguali come sorelle gemelle.**

In questa tecnica

**possiamo usare anche i verbi e altri parti del discorso**

così le filastrocche diventano più ricche e fantastiche. Vediamo.

## LA TECNICA.

**Dobbiamo adesso inventare filastrocche più lunghe.**

**Potete decidere voi quanto lunghe. Con gli esempi tutto sarà più chiaro.**

**Questa volta per inventare le filastrocche possiamo usare insieme disegni ma anche parole scritte.**

**Le parole scritte è un modo di inventare più veloce.**

**Inoltre ricorda, potrai usare anche verbi e altre parole per rendere la filastrocca più divertente e creativa.**

**Vediamo con un esempio (scheda 3)**

- 1) Scegli i disegni o le parole finali a coppie, cioè che fanno rima a due a due, es. aglio-bavaglio, etc. Nota prima di incollare o scrivere in modo definitivo le coppie di parole sorelle e i soggetti fai delle prove per scegliere quelle che più ti piacciono.**
- 2) Scelgo il protagonista, soggetto, di ogni frase in modo libero.**
- 3) Fatta la filastrocca la riscriviamo nello schema a blocchi (scheda 4)**

IL PROTAGONISTA  
(SOGGETTO)

Di Vincenzo Riccio ricciovi@libero.it

Disegno o parola

ESEMPIO

VERBO E ALTRE PARTI  
DEL DISCORSO

L'ARTICOLO



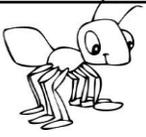
SCIMMIA

UNA

PORTA IL



CAPPELLO



FORMICA

UNA

TIENE L'



OMBRELLO



GIRAFFA

UNA

SALE LA



SCALA



PAPPAGALLO

UN

PRENDE LA



PALA



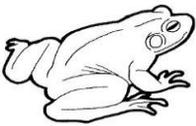
GIRAFFA

UNA

INFILA IL



MAGLIONE



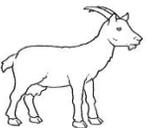
RANA

UNA

AFFERRA IL



BASTONE



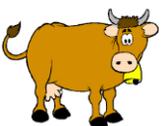
CAPRA

UNA

SI METTE IL



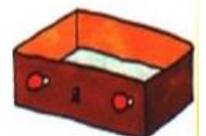
ROSSETTO



MUCCA

UNA

CADE DENTRO IL



CASSETTO

## Esempio FASE 2: SCRIVI LA FILASTROCCA

1° blocco (strofa)

<b>UNA</b>	<b>SCIMMIA</b>	<b>PORTA IL</b>	<b>CAPPELLO</b>
<b>UNA</b>	<b>FORMICA</b>	<b>TIENE L'</b>	<b>OMBRELLO</b>

2° blocco (strofa)

<b>UNA</b>	<b>GIRAFFA</b>	<b>SALE LA</b>	<b>SCALA</b>
<b>UN</b>	<b>PAPPAGALLO</b>	<b>PRENDE LA</b>	<b>PALA</b>

3° blocco (strofa)

<b>UNA</b>	<b>GIRAFFA</b>	<b>INFILA IL</b>	<b>MAGLIONE</b>
<b>UNA</b>	<b>RANA</b>	<b>AFFERRA IL</b>	<b>BASTONE</b>

4° blocco (strofa)

<b>UNA</b>	<b>CAPRA</b>	<b>SI METTE IL</b>	<b>ROSSETTO</b>
<b>UNA</b>	<b>MUCCA</b>	<b>CADE DENTRO IL</b>	<b>CASSETTO</b>

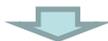
Riscrivi nello schema la filastrocca scoperta e inventata nella pagina precedente mettendo le frasi che fanno rima a due a due separate in base alla rima finale.

Si formeranno 4 blocchi, che si chiamano anche strofe, quindi avrai inventato una filastrocca con 4 strofe.

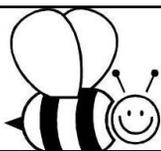
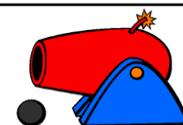
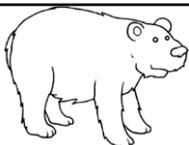
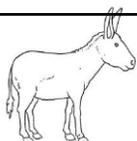
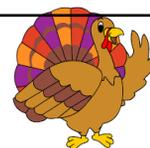
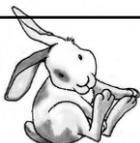
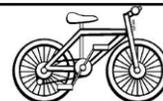
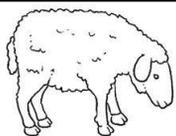
IL PROTAGONISTA  
(SOGGETTO)  
Disegno o parola

**CREA TU**

INSERISCI I VERBI E ALTRE  
PARTI DEL DISCORSO



L'ARTICOLO



SCRIVI LA FILASTROCCA

1° blocco (strofa)


2° blocco (strofa)


3° blocco (strofa)


4° blocco (strofa)


Riscrivi nello schema la filastrocca scoperta e inventata nella pagina precedente mettendo le frasi che fanno rima a due a due separate in base alla rima finale.

Si formeranno 4 blocchi, che si chiamano anche strofe, quindi avrai inventato una filastrocca con 4 strofe.

IL PROTAGONISTA  
(SOGGETTO)  
Disegno o parola

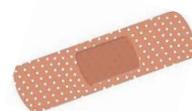
# CREA TU

L'ARTICOLO

INSERISCI I VERBI E ALTRE  
PARTI DEL DISCORSO



UN



GHIANDE

MUTANDE

CAVALLO

PAPPAGALLO

Le parole gemelle le puoi scegliere dalla tabella.

SCRIVI LA FILASTROCCA

1° blocco (strofa)


2° blocco (strofa)


3° blocco (strofa)


4° blocco (strofa)


Riscrivi nello schema la filastrocca scoperta e inventata nella pagina precedente mettendo le frasi che fanno rima a due a due separate in base alla rima finale.

Si formeranno 4 blocchi, che si chiamano anche strofe, quindi avrai inventato una filastrocca con 4 strofe.

# CREA TU

IL PROTAGONISTA  
(SOGGETTO)  
Disegno o parola

L'ARTICOLO

INSERISCI I VERBI E ALTRE  
PARTI DEL DISCORSO



UN

Le parole gemelle le puoi scegliere dalla tabella. I disegni li puoi anche disegnare tu.

SCRIVI LA FILASTROCCA

1° blocco (strofa)


2° blocco (strofa)


3° blocco (strofa)


4° blocco (strofa)


Riscrivi nello schema la filastrocca scoperta e inventata nella pagina precedente mettendo le frasi che fanno rima a due a due separate in base alla rima finale.

Si formeranno 4 blocchi, che si chiamano anche strofe, quindi avrai inventato una filastrocca con 4 strofe.

**GIOCO: IL CACCIATORE DI SUONI.**

Per facilitare i giochi della scoperta delle parole in rima si riporta un elenco di parole facili, che terminano con rima, assonanza, consonanza.

<b>GABBIA</b>	<b>SABBIA</b>
LUMACA	AMACA
SACCA	VACCA
GIACCA	BARACCA
CORNACCHIA	MACCHIA
BISACCIA	FACCIA
FOCACCIA	CACCIA
BRACCIO	STROFINACCIO
PAGLIACCIO	SETACCIO
PACCO	COSACCO
TABACCO	COLBACCO
BRACE	RAPACE
BACIO	CACIO
BACO	MACACO
AUTOSTRADA	SPADA
BIADA	RUGIADA
ARMADIO	RADIO / STADIO
DADO	TORNADO
LADRO	QUADRO

<b>GIRAFFA</b>	<b>STAFFA</b>
CARAFFA	MUFFA
BAFFO	SCHIAFFO
FORMAGGIO	VILLAGGIO
FAGGIO	VIAGGIO
MESSAGGIO	MASSAGGIO
MAGLIA	MEDAGLIA
MITRAGLIA	QUAGLIA
MURAGLIA	TOVAGLIA
AGLIO	BAVAGLIO
SONAGLIO	GUINZAGLIO
FERMAGLIO	BAGAGLIO
CAMPAGNA	LAVAGNA
MONTAGNA	CASTAGNA
BAGNO	RAGNO
STAGNO	COMPAGNO
DRAGO	LAGO
MAGO	SPAGO
FALCO	PALCO

COSTRUISCI LE FILASTROCCHHE SCEGLIENDO DALL'ELENCO COPPIE DI PAROLE SORELLE, CIOÈ CHE FINISCONO IN RIMA. LE DEVI INSERIRE NELLA MACCHINA DELLA FANTASIA: INVENTA FILASTROCCHHE AL POSTO DEI DISEGNI.

**GIOCO: IL CACCIATORE DI SUONI.**

Per facilitare i giochi della scoperta delle parola in rima si riporta un elenco di parole facili.

CATTEDRALE	OSPEDALE
NATALE	STIVALE
VIALE	SCAFFALE
FANALE	CINGHIALE
CAVIALE	CANNOCCHIALE
BRACCIALE	PUGNALE
GIORNALI	PEDALI
STIVALI	OCCHIALI
PALI	MINERALI
TEMPORALI	PALLA
STALLA	GIALLA
CAVALLO	CORALLO
GALLO	PAPPAGALLO
SCIACALLO	PIEDISTALLO
ASFALTO	SMALTO
SCIAME	RAME
TEGAME	SALAME
FAME	LEGNAME
FALEGNAME	FOGLIAME

MAMMA	FIAMMA
TELEGRAMMA	MAGLIA
RAMO	RICAMO
CAMPO	LAMPO
BANANA	BEFANA
CAROVANA	PEDANA
COLLANA	FONTANA
FANA	LANA
BANCA	CASSAPANCA
ARANCIO	GRANCHIO
BIANCO	FIANCO
SALTIMBANCO	BRANCO
GHIANDE	MUTANDE
VERANDE	VIVANDE
PANE	COLLANE
CATRAME	BEFANE
CANE	PERSIANE
FANGO	PARAFANGO
MANI	PESCECANI

COSTRUISCI LE FILASTROCCHHE SCEGLIENDO DALL'ELENCO COPPIE DI PAROLE SORELLE, CIOÈ CHE FINISCONO IN RIMA. LE DEVI INSERIRE NELLA MACCHINA DELLA FANTASIA: INVENTA FILASTROCCHHE AL POSTO DEI DISEGNI.